

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 14:56

a quoi sert le choix du character, dans la création du profil, selon toi ?

**Mathis** Aujourd'hui à 15:05

déjà est-ce que les characters sont purement esthétiques pour le jeu ? Je veux dire que à part l'aspect, y a t-il des différences entre un character ou un autre ? (modifié)

Si non, ça veut dire que la sélection du personnage lors de la création du profile sert juste à identifier le joueur en tant que tel ou tel personnage et donc afficher son rendu dans le jeu (modifié)

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:09

yes très bonnes questions !

toi, tu souhaiterais le voir comment ? quelles idées as-tu ?

(j'ai déjà des idées, et j'ne souhaite pas t'influencer pour l'instant)

**Mathis** Aujourd'hui à 15:21

en soit le projet est tourné vers la formation donc incarné un certain personnage ne devrait pas influencé la formation. Ou alors, un personnage aura accès à un certain type de formation tandis qu'un autre aura accès à d'autres types de formation

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:25

oui, mais pour toi ? 😊

toi qui arrive sur le metaverse

tu as le choix entre différents persos

**Mathis** Aujourd'hui à 15:26

haha 😊

j'aimerais avoir la possibilité d'avoir un personnage qui me correspond (donc de la customisation ?) et qui me suivra tout le long de la formation

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:28

yes, cool !

qui te correspond, ça donne quoi pour toi ?

si tu peux détailler ce que tu attends / entends dans customisation ? (modifié)

**Mathis** Aujourd'hui à 15:29

ca va être long tu es sur ? 😊

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:31

ah oui, carrément 😊

**Mathis** Aujourd'hui à 15:39

quand je parle de customisation je vois 2 types de possibilités :

customisation légère. On part d'un préfab et on peut changer en fonction des choix proposés :

- le visage
- la couleur de peau
- la taille et poids
- les cheveux

customisation lourde (système actuel dans des jeux comme Nioh ou plus récemment Elden Ring), où l'on peut changer l'ensemble du personnage :

- forme des yeux / lèvres / nez / bouche / espacement des sourcils etc...
- forme du visage (menton, front, joue, etc...)
- corpulence
- etc... à savoir que tout le personnage est customisable

pour moi la customisation légère est suffisante ici, car ayant déjà testé les 2 je sais que la customisation lourde peut prendre quelques heures pour les plus acharnés

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:47

wow ! merci 

ok, alors partons sur la légère.

donc tu as un perso de base, et tu le customise, ou tu le customize toi meme direct ?

**Mathis** Aujourd'hui à 15:49

la première étape c'est souvent de choisir le sexe du personnage. Est-ce que l'on veut incarner une femme ou un homme. Une fois ce choix fait on peut customiser les différentes parties du personnages en fonction de préfabs qu'on nous propose

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:49

ok, bueno !

on part la dessus, ça te va ?

**Mathis** Aujourd'hui à 15:50

oui ok

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:50

cool 

**Mathis** Aujourd'hui à 15:50

maintenant la question c'est comment ca va se traduire sous l'api

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:50

oui, on va en parler apres

maintenant, passons à la deuxième étape d'analyse

tu as choisi ton perso

qu'aimerais tu choisir en plus qui te distingue ?

**Mathis** Aujourd'hui à 15:54

d'une part il y a le pseudo du joueur/joueuse qui pourra s'afficher au dessus du personnage et pourquoi pas travailler les "grades", càd le rang du joueur en fonction de son avancement dans la formation

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 15:55

yes, top l'idéede grade

au début du jeu ça donnerait quoi ?

**Mathis** Aujourd'hui à 15:58

je sais pas... on pourrait imaginer que la couleur du pseudo soit blanc et que le grade soit inexistant ou alors si on fait une échelle de grade, il aura le grade le plus bas

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 16:12

a réfléchir ok 😊

imagines tu as un dev qui a 5 ans d'xp et un dev qui est débutant

selon toi, ils attendent quoi chacun en arrivant sur le site ?

lors du choix du perso ?



**Mathis** Aujourd'hui à 16:15

la possibilité de choisir un rôle/grade qui correspondra aux années d'expériences et qui ouvrira des formations adaptées à leur niveau

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 16:17

cool j'aime bien

on peut rajouter quoi pour un dev qui lui plairait niveau customisation ?

**Mathis** Aujourd'hui à 16:22

des accessoires ?

**evanboissonnot** Aujourd'hui à 16:26

ohh une riche idée

j'aime

et quoi d'autres ?

(tu me dis quand tu en as marre des mes questions :D)

**Mathis** Aujourd'hui à 16:27

haha 😊 ca va j'ai juste plus trop d'idées mais je cherche



on est dans l'univers de FF alors pourquoi pas avoir des compagnons qui nous suivent lors des différentes formations



on pourrait imaginer les débloquer suite à des quêtes ou les acheter avec l'xp gagné (modifié)