

Les critères pour choisir une librairie :

- Sur Github (l'indice Github)
 - Nombre d'étoiles sur le projet (peut être un faux indice, regarder la date du projet)
 - Nombre de fork (montre un intérêt de la communauté)
 - Les derniers commits (sert à voir si le projet est encore maintenu)
 - Les issues
 - La gestion des contributeurs (projet OpenSource ? Organisation derrière le projet ? etc...)
 - Taille de la communauté (aide pour travailler sur la librairie / avis)

- La technique
 - La librairie fourni des chemins de migration ? (comment mettre à jour la librairie lors des montées de version)
 - Les breaking changes (en changeant de version il va falloir mettre à jour le logiciel ? Beaucoup de breaking changes = problèmes). La gestion des versions doit être fluide.
 - La complexité de la librairie (utilité d'une librairie = gagner du temps de dev)
 - Facilité d'intégration / adoption (impact de la librairie sur le système)
 - Compatibilité de la librairie avec le projet
 - La licence et/ou le prix (partie gratuite / partie payante). La librairie implique un coût ? Judicieux d'investir dans une librairie ?
 - Regarder s'il y a des tests automatisés. La librairie est-elle testée ?
 - La modularité (besoin de charger toute la librairie pour utiliser une seule méthode ?)
 - La librairie utilise les bonnes pratiques ?
 - Problème de performance suite à l'utilisation de la librairie ?
 - La librairie utilise les standards ?
 - La taille du payload / de la librairie

- Faire des POC