

Les critères pour choisir une librairie :

- Sur Github (l'indice Github)
  - Nombre d'étoiles sur le projet (peut être un faux indice, regarder la date du projet)
  - Nombre de fork (montre un intérêt de la communauté)
  - Les derniers commits (sert à voir si le projet est encore maintenu)
  - Les issues
  - La gestion des contributeurs (projet OpenSource ? Organisation derrière le projet ? etc...)
  - Taille de la communauté (aide pour travailler sur la librairie / avis)
  
- La technique
  - La librairie fourni des chemins de migration ? (comment mettre à jour la librairie lors des montées de version)
  - Les breaking changes (en changeant de version il va falloir mettre à jour le logiciel ? Beaucoup de breaking changes = problèmes). La gestion des versions doit être fluide.
  - La complexité de la librairie (utilité d'une librairie = gagner du temps de dev)
  - Facilité d'intégration / adoption (impact de la librairie sur le système)
  - Compatibilité de la librairie avec le projet
  - La licence et/ou le prix (partie gratuite / partie payante). La librairie implique un coût ? Judicieux d'investir dans une librairie ?
  - Regarder s'il y a des tests automatisés. La librairie est-elle testée ?
  - La modularité (besoin de charger toute la librairie pour utiliser une seule méthode ?)
  - La librairie utilise les bonnes pratiques ?
  - Problème de performance suite à l'utilisation de la librairie ?
  - La librairie utilise les standards ?
  - La taille du payload / de la librairie
  
- Faire des POC